



第一章

开始启程—你的第一行android代码

主讲：王海



● 本章目标



- 01 了解Android历史发展
- 02 掌握Android的系统架构
- 03 掌握Android的应用程序组件
- 04 能够安装Android Studio环境
- 05 能够创建并运行第一个Android项目

Android简史

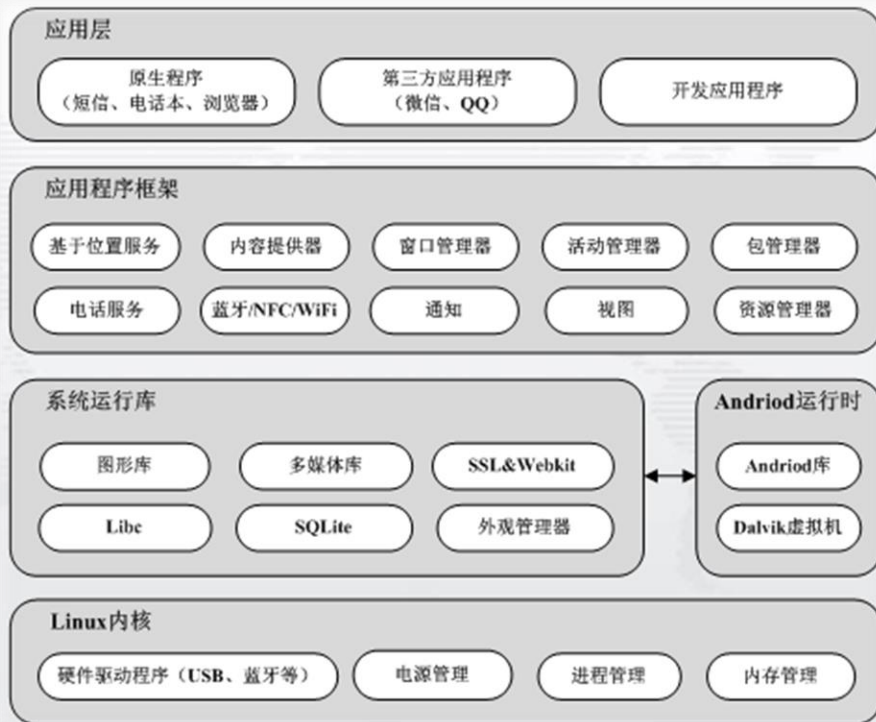
- Android是一个以Linux为基础的开源操作系统
- 主要用于智能手机和平板电脑等移动设备
- 由Google领导的OHA (Open Handset Alliance , 开放手机联盟) 持续维护与更新

版本	代号	日期
Android 1.0	Astro (铁臂阿童木)	2008年9月23日
Android 2.0/2.1	Éclair (闪电泡芙)	2009年
Android 2.2	Froyo (冻酸奶)	2010年5月20日
Android 2.3	Gingerbread (姜饼)	2010年12月6日
Android 3.0/3.1/3.2	Honeycomb (蜂巢)	2011年
Android 4.0	Ice Cream Sandwich (冰激凌三明治)	2011年10月19日
Android 4.1/4.2/4.3	Jelly Bean (果冻豆)	2012年
Android 4.4	KitKat (奇巧巧克力棒)	2013年9月3日
Android 5.0/5.1	Lollipop (棒棒糖)	2014年6月25日
Android 6.0	Marshmallow (棉花糖)	2015年5月28日
Android 7.0	Nougat(牛轧糖)	2016年5月18日

Android系统架构

Android系统分为四层：

- Linux内核层
- 系统运行库层
- 应用程序框架层
- 应用程序层



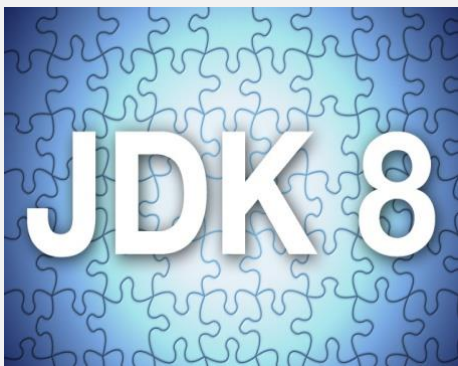
Android应用程序组件

Android应用程序主要包含4种组件：

- Activity（活动）：负责用户交互；
- Service（服务）：执行持续性的、耗时的且无需用户界面交互的操作；
- Broadcast Receiver（广播接收器）：接收来自系统和应用程序的广播；
- Content Provider（内容提供者）：共享的持久数据存储机制。

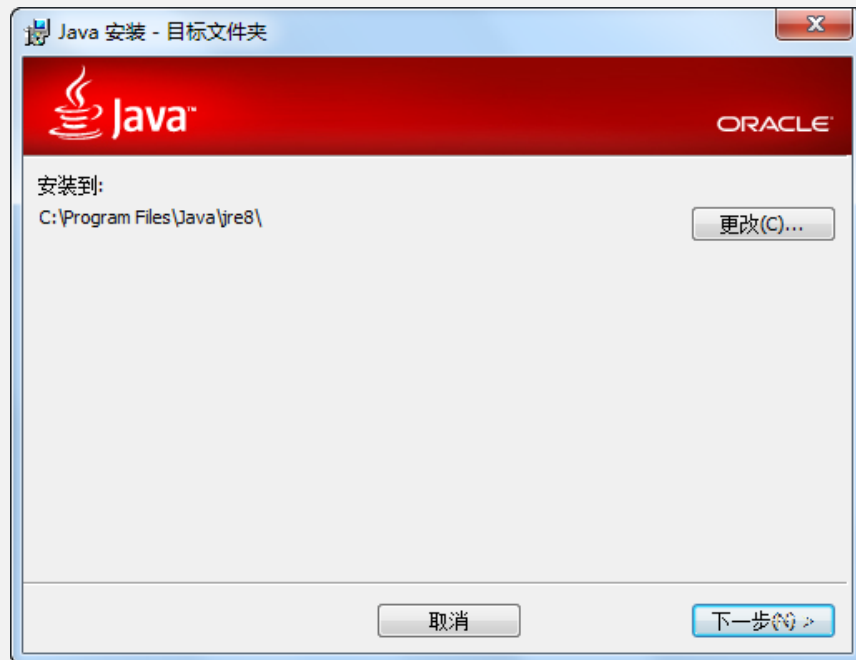
Android开发环境搭建

- Android环境搭建步骤如下：
 - ① 安装JDK；
 - ② 安装Android Studio。



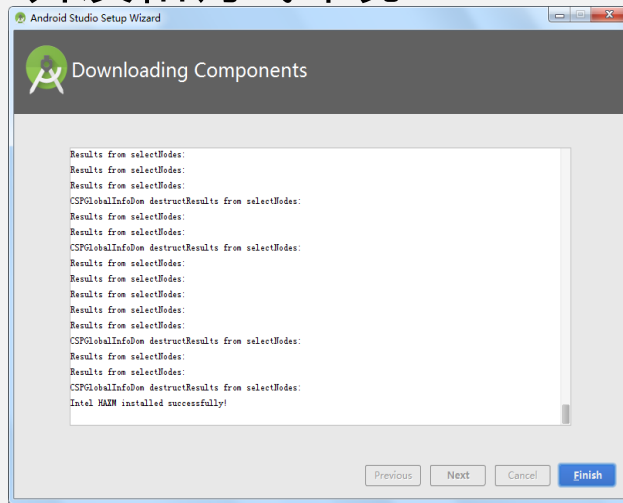
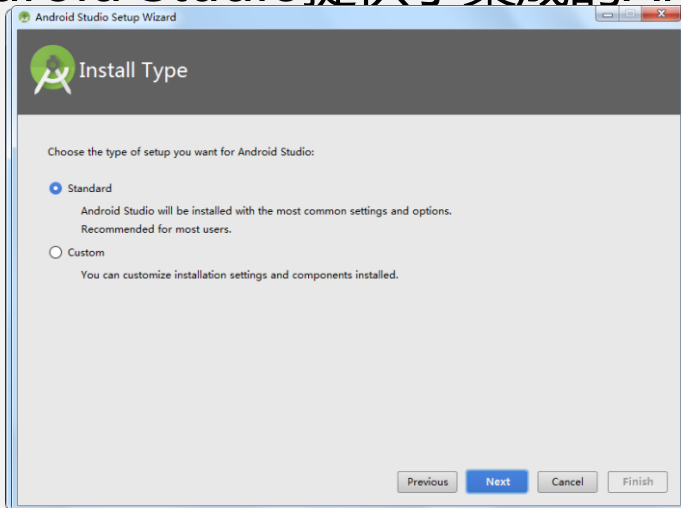
下载并安装JDK

- Android 5.0需要JDK 7或更高版本。



下载并安装Android Studio

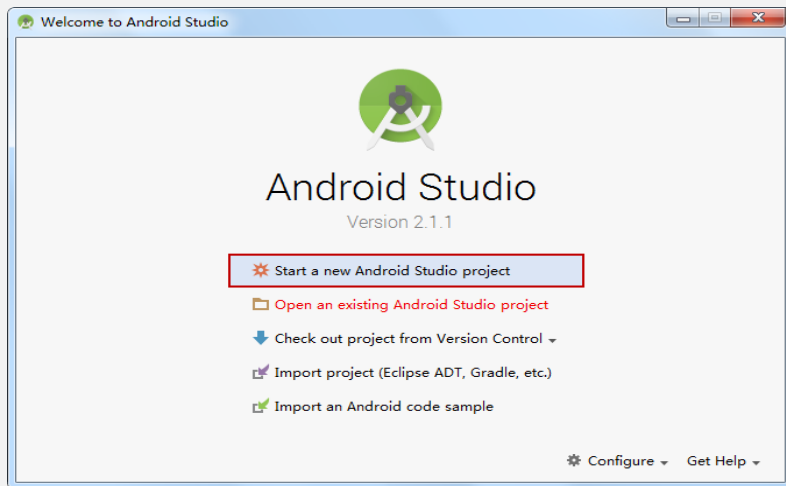
- Android Studio提供了集成的Android开发和调试环境



Android Studio需要至少500MB空间，Android SDK需要至少3.2GB空间，因此在指定安装路径时要确保该路径下的磁盘有足够大的空间。

第一个Android项目

- 创建Android Studio project



注意

Android Studio中的Project项目与Eclipse中的工作空间（Workspace）类似，在一个Project项目中可以创建多个Module模块，每个Module模块对应一个独立的可执行的应用程序或公共类库，Module模块与Eclipse中的项目（Project）类似。

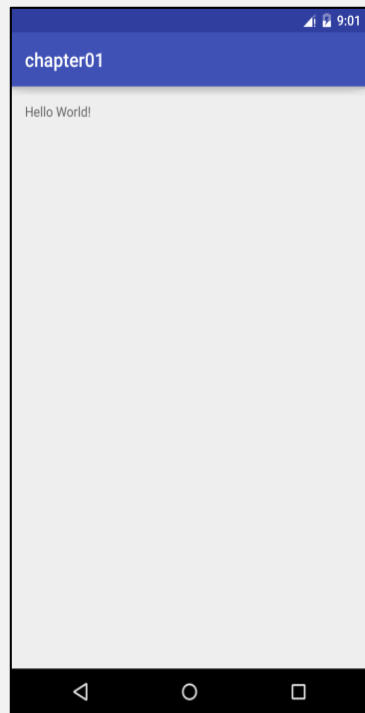
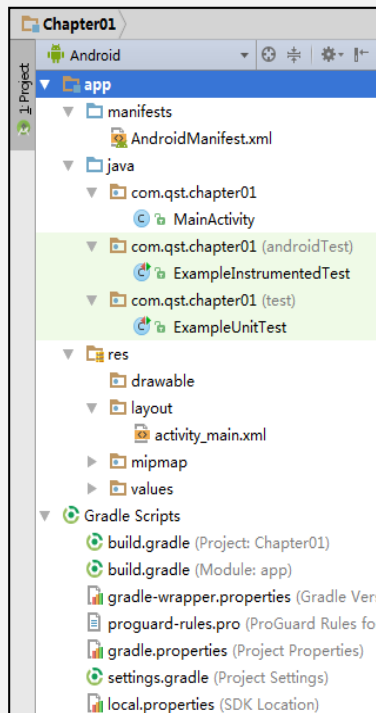
第一个Android项目

- 创建Android项目
- 选择Activity样式模板
- 创建Activity
- 运行项目

测试应用程序时，除了能够使用真实的Android设备外，还可以使用Android Studio提供的模拟器。模拟器是一种运行在操作系统上的Android环境模拟软件，可以直接运行Android应用程序。



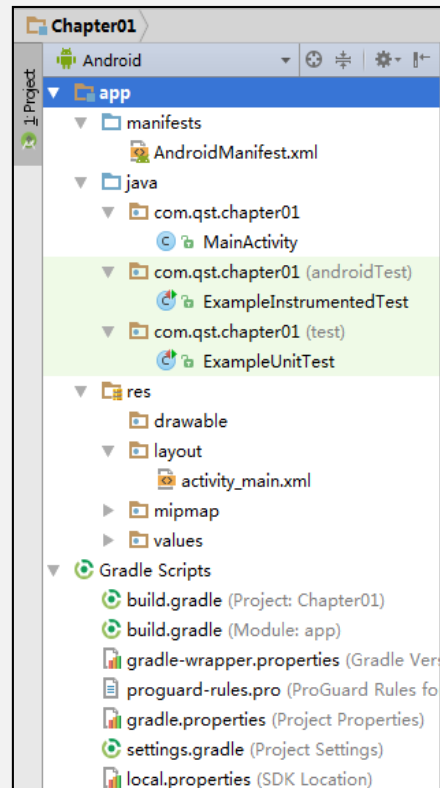
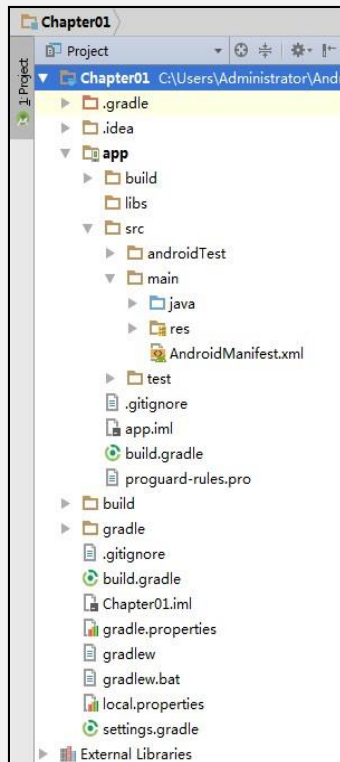
注意



Android程序结构

Android Studio中常用的两种项目结构类型：

- Project项目结构类型；
- Android项目结构类型。



本章总结

- Android是一个以Linux为基础的开源操作系统，用于智能手机和平板电脑等移动设备
- Android系统分为四层，从高层到低层分别是应用程序层、应用程序框架层、系统运行库层和Linux核心层
- Android应用程序主要包含4种组件：Activity、Service、Broadcast Receiver和Content Provider
- Activity是最基本的Android应用程序组件，一个Activity表示一个可视化的用户界面
- Service组件用于提供服务，专门用于执行一些持续性的、耗时的并且无需用户界面交互的操作
- Broadcast Receiver用于使应用程序监听到匹配指定标准的广播信息
- Content Provider组件是一种共享的持久数据存储机制，是在应用程序之间共享数据的首选方案
- Android Studio是Google开发的一款面向Android开发者的IDE
- Android程序在AVD虚拟机上运行

CONTENTS 目录

- 1 年度工作概述
ANNUAL WORK SUMMARY
- 2 工作完成情况
COMPLETION OF WORK
- 3 成功项目展示
SUCCESSFUL PROJECT
- 4 明年工作计划
NEXT YEAR WORK PLAN

01

PART 01

第一部分

标题文字内容

01 点击添加相关标题文字

02 点击添加相关标题文字

03 点击添加相关标题文字

04 点击添加相关标题文字



单击输入您的标题



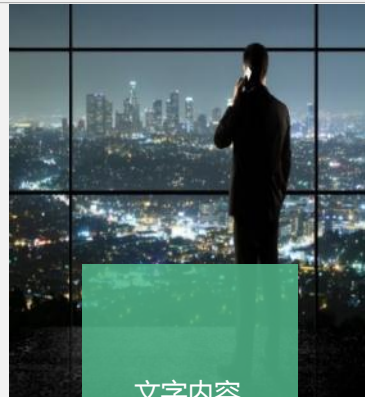
文字内容



文字内容



文字内容



文字内容

请替换文字内容

请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。

请替换文字内容

请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。

请替换文字内容

请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。

请替换文字内容

请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。请替换文字内容, 点击添加相关标题文字, 修改文字内容, 也可以直接复制你的内容到此。

单击输入您的标题



请替换文字内容

点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字。



请替换文字内容

点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字。



请替换文字内容

点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字。



请替换文字内容

点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字，点击添加相关标题文字。

