

《模拟考试试卷 5》试卷

总分	题型	单选题	判断题	填空题	简答题
	题分				
	得分				

得分	
----	--

单选题（共计 30 分）

1. 阅读下面一段示例程序：

```
demo_list = []

demo_list.append("A","B")

print(demo_list)
```

运行程序，其最终执行的结果为（ ）。

- A、['A']
- B、['A', 'B']
- C、['B', 'A']
- D、程序出现 `TypeError` 异常

2. 请阅读下面的程序：

```
tup1 = (12,'bc',34)

tup2 = ('ab',23,'cd')
```

```
tup3 = tup1 + tup2
```

```
print(tup3[2])
```

执行上述程序，最终输出的结果为（ ）。

- A、bc
- B、12
- C、34
- D、ab
3. 下列转义字符中，表示空转义字符的是（ ）
- A、\000
- B、\r
- C、\n
- D、\"
4. 下列语句中，哪个在 `Python` 中是非法的？（ ）

- A、`x = y = z = 1`
- B、`x = (y = z + 1)`
- C、`x, y = y, x`

D、x += y

5. 下列方法中，用于列表倒置的是（ ）。

A、reverse

B、pop

C、sort

D、convert

6. 下列关于 Python 中的复数，说法错误的是（ ）。

A、表示复数的语法是 real + imagj

B、实部和虚部都是浮点数

C、虚部必须后缀为 j，且必须是小写的

D、1j 和-1j 都是复数

7. 函数内部赋值创建的变量在（ ）作用域中。

A、内置作用域

B、文件作用域

C、函数嵌套作用域

D、本地作用域

8. 下列语句中，用来占位的是（ ）。

A、break

B、continue

C、pass

D、else。

9. 请阅读下面的程序：

```
tup1 = (12,3,45,2,67,5)
```

```
print(max(tup1))
```

```
print(min(tup1))
```

运行上述程序，其最终执行的结果为（ ）。

A、67， 2

B、67， 3

C、2， 67

D、2， 45

10. 请阅读下面一段程序：

count = 0

if count < 5:

下列语句中，能够填写到程序中横线处的是（ ）。

A、 pass

B、 else

C、 elif

D、 for

11. 下列选项中，用于声明类的关键字是（ ）。

A、 class

B、 struct

C、 import

D、 enum

12. 下列方法中，用来初始化对象属性的是（ ）。

A、 __init__()

B、 __del__()

C、 __str__()

D、 __add__()

13. 下列符号中，用于对字符串进行格式化的是（ ）。

A、 %c

B、 %s

C、 %f

D、 %d

14. 下列选项中，定义的变量不属于字符串的是（ ）。

A、 str1='Python'

B、 str2="Python"

C、 str3=""Python""

D、 str4=""Python""

15. 进入上下文管理器时会调用下面哪个方法？（ ）

A、 __enter__()

B、 __exit__()

C、__into__()

D、__out__()。

16. 下面定义了一个使用多个装饰器修饰的函数，具体如下：

@wrap_three

@wrap_two

@wrap_one

def test():

print("--test--")

其中，这些装饰器的调用顺序是（ ）。

A、@wrap_three -> @wrap_two -> @wrap_one

B、@wrap_three -> @wrap_one -> @wrap_two

C、@wrap_one -> @wrap_two -> @wrap_three

D、@wrap_one -> @wrap_three -> @wrap_two

17. 下列标识符中，合法的是（ ）。

A、 helloWorld

B、 2ndObj

C、 hello#world

D、 -helloworld

18. 下列选项中，不能作为 map 函数的参数的是（ ）。

A、 [1,2,3]

B、 (1,2,3)

C、 10

D、 "hello"

19. 阅读下面的程序：

class Test:

data1 = 10

def __str__(self): return "data1 = %d" % (self.data1)

test = Test()

print(test)

print(repr(test))

上述程序最终执行的结果为（ ）。

A、 <面向对象.Test object at 0x101ca12e8>data1 = 10

B、 <面向对象.Test object at 0x101ca12e8><面向对象.Test object at 0x101ca12e8>

C、 data1 = 10data1 = 10

D、data1 = 10<面向对象.Test object at 0x101ca12e8>

20. 下列符号中，表示 Python 中单行注释的是（ ）

A、 #

B、 //

C、<!-- -->

D、 “ ”

21. 下列符号中，用来将过长的语句换行显示的是（ ）。

A、 /

B、 ()

C、 |

D、 —

22. 下列格式化符号中，用来表示浮点实数的是（ ）。

A、 %c

B、 %s

C、 %f

D、 %d

23. 下列选项中，描述 random()表示的范围正确的是（ ）。

A、 0<n<1.0

B、 0<=n<=1.0

C、 0<=n<1.0

D、 0<n<=1.0

24. 下列转义字符中，表示回车转义字符的是（ ）。

A、 \\

B、 \r

C、 \n

D、 \"

25. 阅读下面的程序：

```
class Horse(object):
```

```
def run(self):
```

```
print("马儿奔跑")
```

```
class Donkey(object):
```

def run(self):

print("驴儿打滚")

class Mule(Horse, Donkey):

pass

mule = Mule()

mule.run()

上述程序最终执行的结果为（）。

A、马儿奔跑

B、驴儿打滚

C、马儿奔跑 驴儿打滚

D、没有任何输出

26. 阅读下面一段程序：

words = "Hello,Python"

index = words.index("Py", 0,6)

print(index)

运行程序，最终执行的结果为（）。

A、5

B、6

C、7

D、程序出现 ValueError 异常

27. 面向对象程序设计中，把对象的属性和行为组织在同一个类模块内的机制叫做（）。

A、抽象

B、继承

C、封装

D、多态

28. 在 Python 3 中，能使用下列哪个语句处理多个异常？（）

A、except NameError, FileNotFoundError

B、except (NameError, FileNotFoundError)

C、except [NameError, FileNotFoundError]

D、except {NameError, FileNotFoundError}。

29. 下列选项中，表示幂运算的符号是（）。

A、 *

B、++

C、 %

D、**

30. 离开上下文管理器时会调用下面哪个方法? ()

A、 `__enter__()`

B、__exit__()

C、__into__()

D、__out__()。

得分	
----	--

判断题（对的打“√”，错的打“×”；共 20 分）

31. 面向对象是一种符合人类思维习惯的编程思想。()

32. `else` 语句只能在循环完成后才能执行。()

33. **self** 只能在类内部使用。()

34. 程序没有捕获到任何错误信息时, 就不再执行任何 **except** 语句。()

35. 转义字符**\b**表示的是退格。()

36. 函数执行结束后,其内部的局部变量就会消失。()

37. 列表属于可变类型，它可以通过下标修改元素值。()

38. `endswith()`函数用于判断字符串是否以指定后缀结尾。()

39. 如果要修改字符串的某个字符,可以使用下标实现。()

40. **raise** 语句能向外传递异常。()

41. 使用文件时,如果不使用 `close` 方法关闭文件,一旦程序奔溃,很可能导致文件中的数据没有保存。()

42. 在字符串中搜索子串时，默认会从索引为 0 的位置开始。()

43. Python 中的成员运算符包括 in 和 not in。()

44. 程序执行 **with** 语句体是不会产生任何异常的。()

45. 默认情况下, seek 方法是从文件的开头开始偏移读取指针到指定位置。()

46. 列表是 Python 的一种数据结构，它可以存储不同类型的数据。()

47. 当__name__的值为__main__时，表示当前模块在运行。()

48. 如果子类继承的多个父类间是平行的关系, 子类先继承的哪个类就会调用哪个类的方法。()

49. 不同的函数中定义的局部变量之间是没有任何影响的。()

50. 内建作用域中的变量在任何位置都是可见的,可以随时被使用。()

得分	
----	--

填空题（共计 10 分）

51. 已知类 C 继承自类 A 和 B，在程序中的写法为【】。

52. 在循环体中使用【】语句可以跳出循环体。

53. 复数的实数部分 `real` 和虚数部分 `imag` 都是【 】类型。

54. 当判断条件大于两种, 可以使用【】语句实现。

55. 如果要调用 `math` 模块中的函数 `sqrt`，则调用方式为【】。

56. 布尔类型是特殊的【】。
57. 无论程序是否捕获到异常，都必须执行的语句是【】。
58. 如果要在计算机中表示浮点数 1.2×10^5 ，则表示方法为【】
59. reduce 函数会对参数序列中的元素进行【】。
60. 如果函数 test()没有任何参数，则可以使用【】完成调用。

得分	
----	--

简答题（共计 20 分）

61. 请简单描述什么是按位取反？
62. 请说明使用模块名调用函数的原因。
63. 什么是函数？

64. 请简述 append、extend 和 insert 方法的区别。

答案

单选题 (共计 30 分)

1. D
2. C
3. A
4. B
5. A
6. C
7. D
8. C
9. A
10. A
11. A
12. A
13. B
14. D
15. A
16. C
17. A

18. C
19. D
20. A
21. B
22. C
23. C
24. B
25. A
26. D
27. C
28. B
29. D
30. B

判断题 (共计 20 分)

31. 对
32. 对
33. 对
34. 对
35. 对

36. 对

37. 对

38. 对

39. 错

40. 对

41. 对

42. 对

43. 对

44. 错

45. 对

46. 对

47. 对

48. 对

49. 对

50. 对

填空题（共计 10 分）

51. 【class C(A, B)】

52. 【break】

53. 【浮点】

54. 【if-elif】

55. 【math.sqrt()】

56. 【整型】

57. 【finally】

58. 【120000】

59. 【累积】

60. 【test()】

简答题（共计 20 分）

61. 正确答案：按位取反就是将二进位的每一位进行取反，0 取反为 1，1 取反为 0。

62. 正确答案：在调用模块中的函数时，之所以要加上模块名，是因为在多个模块中，可能存在名称相同的函数，此时如果只是通过函数名来调用，解释器无法知道到底要调用哪个函数。

63. 正确答案：为了提高编写的效率以及代码的重用性，我们可以把具有独立功能的代码块组织成一个小模块，这就是函数。

64. 正确答案：（1）通过 **append** 方法添加的元素位于列表的末尾；（2）通过 **extend** 方法可以将一个列表中的元素全部添加到另外一个列表中；（3）通过 **insert** 方法可以在列表的指定位置添加元素。